

キャラクター名 リズ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	告白されたことがある		
経験点	970		5人以上の兄弟姉妹がいる(いた) 育ての親に拾われた		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			18	3				
体	13	敏捷度	10	1		22 + 2	4	スカウト	3		
		筋力	6	1		20 + 1	3	レンジャー	2		
心	6	生命力	3			16	2	セージ	1		
		知力	11	1		18	3				
		精神力	8			14	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
かいぐり	1-279p	エルフ語	○	○
防具習熟A/盾	1-282p	交易共通語	○	○
	p	汎用蛮族語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
アンチボディ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	6	7	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点
盾	ターゲットシールド	7	0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	7	10										
パンチ	1H拳	0		2d+ 6	11	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	11	6	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 8	5	25						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 4	2d+ 7	2d+ 5	2d+ 5	14							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	薔薇のチョーカー		壊すとD-2
背中			
右手	疾風の腕輪		壊すと敏捷+14
腰			
足	子どもたちのミサンガ		精神抵抗+1 貰い物
その他			
左手	剛力の指輪		壊すと筋力+13 貰い物

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：なりゆき	□□□□⑤
ナイトメアであったがとある人間一家の次女として成長。兄弟姉妹仲は良好。15歳になったある日、両親から実は拾い子であったことを告白される。	□□□□⑩
ショックのあまり家を飛び出し、1年ほど浮浪者生活をするもお金に困りやむなく冒険者となる。	□□□□⑮
世を捨てた賜物が割と何でも食べるしどこでも眠れる。	□□□□⑳
一般技能	□□□□㉕
物乞い：Lv4 浮浪者生活から	□□□□㉚
	□□□□㉟

