キャラクター名
ユヅル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	25歳
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	前科者			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	11	9	10	10	10
ボーナス	4	3	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	4	3	4	3

HP	59
MP	44
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラムベルグ	至近	0	8	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	7	10
スキル	《アームズマスタリー:長剣》								
その他									
総計(右)			5	8	3	17	4	5	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者バッヂ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 6		
最大重量： 14	所持金： 5710	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
プロテクション	4	3	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	5	
効果： 対象が受けるダメージを直後に-[(SL)D]。１回のメインプロセスに１回使用。								
アームズマスタリー	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 《アームズマスタリー:長剣》命中+1d								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果： 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復								
アスレチック	1				自身		1	
効果： 登攀や跳躍を行う『筋力』判定に＋１D								
ビジランテ	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 隠密状態を発見しとうとするあるいは発見される時【感知】判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現実ユヅル　→　アリアンへの門を通る（いつのまにか）
　↑　　ループ　　↓
現実へ帰る　←　アリアンユヅル

現実のユヅルは無意識でアリアンの世界に行っているのでアリアンの記憶は全くない。
アリアンのユヅルは現実の記憶がありアリアンの世界に入ると
同時にゲームでセーブデータをロードされる時にようになっているのでアリアンの世界での出来事も全ての記憶がある。

アリアンの世界でも『ハル』を探している。
ユヅルはアリアンの世界を夢の中の世界のようなもんだと思っているのでこっちなら『ハル』がいるんじゃないかと少し希望を持っている。
そして夢の世界意識なんで現実より好き勝手やってるのであまり逃げ腰ではない。

そして当然のように触手とロリが好き。もしかしたらアリアンユヅルの方がロリコンかもしれない。

ギルド：http://charasheet.vampire-blood.net/maf1808a587e6a848bd17ee122176a478