

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	秘術師	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	高レベルの魔法を掛けられた事がある		
経験点	4990		誘拐/拉致されたことがある 愛読書を持ち歩いている		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	4		24	4				
体	3	敏捷度	10	3		24	4	アーティザン	10		
		筋力	6	21		30 + 2	5	アリストクラシー	9		
心	14	生命力	9	10		22	3				
		知力	12	4		30 + 2	5				
		精神力	9	13		36	6				

戦闘特技		能力値	備考
かばう	IB36 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		威厳ある風格1
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心		威厳ある風格1
強靱なる丈陣Ⅱ：精定		麗しき歌声1
防護点増強/+1		威厳ある風格2
誤射防止		麗しき歌声2
秘奥射程増強/+5m		心震わせる美声2
秘奥ダメージ増強/+1		秘めたる博識1
戦場把握		華麗なる言の葉1
回復効果クリティカル		
防護点超増強/+1		
防護点特化/-2&+3		
浮遊魔導書		
魔導即応		
気高き振る舞い1		
心震わせる美声1		

名誉アイテム	点数
テニエ流宮廷護衛作法入門	75
優美にして勇敢なる盾の戦士習得	150
静粛にして清雅なる鎧の戦士習得	45
軽快にして慧敏なる魔法戦士習得	75
ルキスラ銀鱗隊護衛術入門	70
銀鱗の誓い習得	20
銀鱗の矜持習得	30
銀鱗の魂習得	50
銀鱗の煌盾購入	50
名誉点所持 303 /合計 868	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスアーマー		21	-1	7
盾	銀鱗の煌盾		10		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-1 16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ルミナストゥーム	1H			2d+	0	10	3	21										
魔剣	1H	20		2d+	0	10	0											
魔晶石代わりに使えるMP5点内蔵																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
フォーマルスーツアーマー	○□□○□□
フォーマルドレスアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
五点魔晶石x30	○□□○□□
十点魔晶石x3	○□□○□□
六点魔晶石x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	17395 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ -1	16	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	8	13			

装備品	説明
頭 アーティザンハット/3	最大AC3、固有MP15。ベレー帽
耳 通辞の耳飾り	交易共通、魔動機文明、ドレイク、グララン、妖精
顔	
首 アーティザンネックレス/1	最大AC1、固有MP5点
背中	
右手 腕輪(筋力)	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪(知力)	

その他メモ	自動失敗チェック
魔器 呪印を刻むことが出来る、特殊な装備。全ての魔器には一度に刻める数が決められており、また固有MPと呼ばれるアクティベート専用のMPが用意されている。消費するとAM6時に最大値に回復。呪印一つを消す、もしくは刻むのには1時間の作業が必要。 装備しているルミナス**シリーズは、呪印をアクティベートすることで刀身や金属部などが眩い太陽の色に発光します。サンライトイエロー！	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
呪印 「魔器」にのみ刻印可能。刻印された呪印は補助動作で、MP5点(魔晶石や固有MPで代用出来る)でアクティベートが可能。効果時間は一律18R、解除は任意で可能だが、他人が解除しようとする場合達成値40以上の「パーフェクト・キャンセレーション」及びそれに準ずる効果が必要。「通常移動」「制限移動」の場合は制限を受けないが、アクティベートした手番には「全力移動」が行えず、「全力移動」を行った手番にはアクティベート出来ない。	○□□□㉖ ○□□□㉗ ○□□□㉘