キャラクター名
相馬 花織(そうま・かおり)/紅ー(こういち)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	8		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：神樹様	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：H市	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
護り抜く、何としてでも！		0				装甲+30　HPダメ軽減7D+20
俺の日常を壊すな…！		0				100↑　範囲(選択)の対象のHPダメ8D軽減
		0				
傷つくのは俺だけでいいだろ！	ＲＣ	12r+8		3		1点でもHPダメ時憎悪：自身

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ストレンジフェイズ	
インフィニティエクリプス	
能力訓練：社会	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：正義を為す者	P	N		
PC2	P 幸福感	N 不安		
弟：リョウスケ	P 庇護	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
衝撃相殺	3		常時	至近	自身	AT	L	
効果：	≪竜鱗≫使用時　LV*5点軽減							
コンセ：キュマイラ	2	2	MS			S/SY		
効果：	C値-LV(下限7)							
魔獣の本能	1	2	MS/RE			RC		
効果：	【肉体】置換							
炎神の怒り	3	3	MS	至近	自身	肉体		
効果：	判定ダイス+LV+1D　HP-3消費							
災厄の炎	3	4	MS	至近	範囲(選択)	RC		
効果：	攻撃力LV*3							
憎悪の炎	1	2	MS			S/SY		
効果：	1点でもＨＰダメ時憎悪：自身を与える							
竜鱗	3	3	RE	至近	自身	AT		
効果：	装甲値+LV*10							
氷雪の守護	3	3	AUTO	至近	自身	AT		
効果：	ＨＰダメ-ＬＶ+1Ｄ軽減　Ｒ1回							
ダイアモンドダスト	1	3	AUTO	至近	自身	AT	L	
効果：	≪氷雪の守護≫効果+3D							
吹雪の守護	1	2	AUTO	至近	範囲(選択)	AT	80↑	
効果：	≪氷雪の守護≫の対象変更							
炎陣	1	2	AUTO	至近	自身	AT		
効果：	カバーリング							
氷盾	4	2+1	AUTO	至近	自身	AT		
効果：	G値+LV*5							
エネルギーシールド	1	5	AUTO	至近	自身	AT	100↑	
効果：	G不可、リアクション不可に対してガード　シナリオ1回							

鈴とした印象をもつ少女。人を傷つけることを好ま無い性格。
戦闘時も最小限のダメージしか与えることをしない。
過去に事故に遭い、オーヴァード化した経験を持つ。
今は、ノーマルである弟。そしてPC２と共に少し歪な日常を歩んでいる。

ヘイトを稼ぎ、自分に攻撃を集中させる竜鱗で軽減するエージェント

キャラクター名
相馬 花織(そうま・かおり)/紅ー(こういち)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
もう、誰も傷ついてほしくないんだ…！	ＲＣ	16r+8		6		リアクション不可　1点でもHPダメ時憎悪：自身

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
炎の理	★		MS	至近	効果参照	AT		
効果：	炎を生み出す							
熱感知知覚	★		MS	至近	自身	AT		
効果：	熱を視覚として知覚する。							
効果：								
効果：								
効果：