キャラクター名

ルゥラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
願いごと	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルチノーラ	信頼	3	①②③④⑤	
テト	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を降りなおす際、出目が＋１される。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してよい。
頭		のうみそ（ＡＩ）		オート		自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
胴		せぼね（マイナスネジ）		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１(最低０)
胴		はらわた（内部機構）		オート			
胴		はらわた（内部機構）		オート			
胴		しんぞう（ＣＳＣ）		オート		自身	最大行動値＋１
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ		0	妨害１
脚		テンタクル		ラピッド	1	０～１	移動妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		にくむち		アクション	3	０～１	肉弾攻撃２＋連撃１
				オート			
腕		たからもの「本」		オート			