キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		肉の宴		アクション	1		損傷した基本パーツ１つを修復
頭		エンバーミング		オート			妨害2.重複不可
頭		肉の盾		ダメージ			ダメージに付随する効果を全て打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを自身が受ける、１ターンに何度でも使用可
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		だるま		オート			「腕」か「脚」にダメージを受けた際、ダメージを任意の箇所の振り分けてもよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1+「切断」無効化.
胴		うろこ		ダメージ	1		防御2
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			