

キャラクター名
切島鋭児郎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	アスリート	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	15	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	大失敗	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	10		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
烈怒頼雄斗 安無嶺過武瑠		0	39+6D			
		0	52+8D			100%↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: 噂好きの友人					
コネ: 情報収集チーム					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
守護者《ガーディアン》	P	N			
爆豪勝己	P 尊敬	N 疎外感			
耳郎響香	P 純愛	N 恥辱			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
虚無の城壁	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: G値+[Lv*3]								
魔王の時間	1	8	セット	至近	自身	自動	100%	
効果: パロールE1R1回→1R2回、1SS1回								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	※	自動	-	
効果: 対象を自分ひとりに変更、1SSLv回								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング、手番消費無、1M1回								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+[Lv*10]、1S1回								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+(Lv)D								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+(Lv)D								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージ-[1D+Lv*2]、1R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『心も!!もっと硬く!!かためて!!絶対倒れぬ 壁となれ!!』
 烈怒頼雄斗 安無嶺過武瑠!!(レッドライオット アンブレイカブル!!)

完全獣化1(3)、マイナー、自動、自身、至近、6、シーン間【肉体】D+[Lv+2]個、素手以外不可
 進化の重鱗3、セット、自動、自身、至近、6、《完全獣化》ラウンド間G値+[Lv*3]
 竜鱗3、リアク、自動、自身、至近、3、組合不可、装甲値+[Lv*10]
 庇護の獣3、オート、自動、自身、至近、4、100%、リアク時ガード可、1SSLv回
 衝撃相殺3、常時、自動、自身、至近、-、リミット、《竜鱗》前提、竜鱗使用時被D-[Lv*5]/侵蝕率+4
 ファイルドグロース3、セット、自動、自身、至近、3、リミット、《完全獣化》前提、SPで《完全獣化》使用可、組合可、1SSLv回

暗黒螺旋5、オート、自動、自身、至近、3、白兵G時、対象HP[Lv*5]点ダメージ1R1回
 黒星招来1、オート、自動、自身、至近、4D10、120%、HPD0に変更、1SS1回
 特異点定理3、オート、自動、自身、至近、4、リミット、《孤独の魔眼》前提、孤独の魔眼直前使用、MP中G値+[Lv]D
 鋼の肉体5、メジャー、自動、自身、至近、2、HP+[(Lv)D+【肉体】]、暴走以外回復