キャラクター名
リルリミリトル・ルルフェイル

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	14	経歴	大好きな食べ物がある(あった) → ヒト族の血		
経験点	17850		○人族を助けたことがある → 血を貰ったお礼に、病気とか治してあげてたの		
			○人族の生き方に感銘を受けた → みんな、なんでこんなに優しいの？		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	7		21	3
		敏捷度	9	20		38 + 2	6
体	7	筋力	6	5		18	3
		生命力	8	18		33	5
心	15	知力	10	27		52 + 1	8
		精神力	8	19		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	アーティザン	6				
コンジャラー	2						
プリースト/シーン	14						
スカウト	12						
セージ	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32p		p		p
防具の達人	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	1	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド	2H	10		2d+ 0	0	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 1	14

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	10			
操霊魔法	2	10			
深智魔法	2	10			
神聖魔法	14	22			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/3	魔物知識増強/誤射防止/戦場把握
耳		
顔	ディスプレイサーガジェット	
首	血水晶のチョーカー	
背中	携帯神殿	
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	アーティザンシューズ/2	機先の運び/移動力増強
その他	聖王の冠	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	正しき信念のリング	ディスプレイサー枠

その他メモ

1人称：あたし　2人称：○○　3人称：○○（敬称無し）　～なの口調

元々どこかのドレイクの配下として、色んな街を渡り歩く密偵だったの。
なんやかんやあってヒト族のやさしさに触れて、フリーになったの。

目標はあんまりないけど、強いて言えば、もっといろんな人を助けて、もっと優しい世界になればいいと思うの！

20:58 (UMA) 1d+2d+1d+2d+2d+2d**3　ラミアは蛮族の中で一番好きだ…
20:58 (takashi_macros) UMA -> 1d+2d+1d+2d+2d+2d = [5]+[2,4]+[5]+[3,5]+[1,4]+[2,4] = 35
20:58 (takashi_macros) UMA -> 1d+2d+1d+2d+2d+2d = [1]+[2,4]+[3]+[5,4]+[3,2]+[3,1] = 28
20:58 (takashi_macros) UMA -> 1d+2d+1d+2d+2d+2d = [5]+[3,6]+[6]+[2,2]+[5,3]+[6,2] = 40

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リルリミリトル・ルルフェイル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	ライカンスロープ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○				
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
誤射防止		
魔法ダメージ軽減		
魔物知識増強		
移動力増強		
機先の運び		
戦場把握		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 3880 /合計 3880

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x10	○□□○□□
輝石のエンブレム	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx3	○□□○□□
マテリアルカード白Sx2	○□□○□□
魔晶石（5）x20	○□□○□□
魔晶石（10）x5	○□□○□□
MCC(2)x10	○□□○□□
MCC(5)x20	○□□○□□
MCC(10)x10	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使ったマテカAx8	○□□○□□
使ったマテカSx12	○□□○□□
使った5石x10	○□□○□□
使ったその他	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□