キャラクター名
ステイシー = アトリー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	学者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	16	8	15	7
ボーナス	2	3	3	5	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	6	3

HP	34
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	6	6	7	7
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 5 d
アイテム鑑定	7			7	+ 3 d
魔術判定	7		1	8	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	L ロープ・ランタン・火打ち石
バックパック	L 筆記用具・チョーク
ポーションホルダー	
L MPポーション*3	
万能薬	
冒険者セット（バラし済み）	
野営道具	
小道具入れ	

現在重量： 3		
最大重量： 14	所持金： 1843	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果： ［２ｄ+5］風属性　魔術判定+1d								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風魔法ダメージ+［SL*4］								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+１d								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 単体魔法を範囲（選択）に拡大								
エンサイクロペティア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行い、さらに行動済みにならない								
コンコータンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別を範囲（場面）射程（視界）に変更								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+2d								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+1d								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 道具鑑定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

テンプレエルフ魔術師
動植物研究者の家系出身
フィールドワーカー/冒険者
命中　威力　属性 ｺｽﾄ　射程　対象
4d+8　4d+18　風　6+4　20M（範囲選択）