キャラクター名: イケル = アリエテ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	20代（不詳）
冒険者Lv	3	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1620		純潔である		
			目標としている人がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16 + 2	3
		敏捷度	7	1		16	2
体	9	筋力	7			16 + 2	3
		生命力	8	1		18	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
称号「自称」	-5
称号「正」	10
称号「義」	5
称号「狂」	5

名誉点 所持 16 /合計 31

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	7	10										
ストーン 射程10m、誤射有	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット⇒松明6/6本	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
くさび⇒10/10本	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1505 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	謎多き仮面	いわゆる厨二成分
首		
背中	漆黒のハーフマント	いわゆる厨二成分、黒い
右手	怪力の腕輪	割ると+14
腰		
足	宵闇に溶け込むブーツ	いわゆる厨二成分、黒いだけ
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	割ると+14

その他メモ

命5/7投6回5防2抵6/5

所持金2800
-440-15
-10-30-1000-1000-20
-100-100-10-10*2-20-30
=5G

≪経歴・設定≫

[ガキ大将だった]、[純潔である]、[目標としている人がいる（いた）]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟