キャラクター名

リンドウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9（外見年齢７）
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	
鏡台	
一人ぼっち	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カランコエ	依存	3	①②③④⑤	
ポプラ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		看破		ラピッド	0	０～３	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消
		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１
		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定出目＋１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋２（自身がダメージを与えたときのみ）
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効
		たからもの		オート			ドレスかなんかだった気がする