

キャラクター名
13号

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプション			年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	母親の不在	経験	記憶喪失	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
対BCスーツ	12	7	-4	-4	邪毒無効

所持品	
ブラックダイヤモンド	
思い出の品 (壊れた高級懐中時計)	
コネ: 手配師	
医療トランク	
専門家(レネゲイド)	

合計装甲: 7 合計回避: -4

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
変異種: ノイマン	P	N		
轟	P 尽力	N 恐怖		
イレイザーヘッド	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
プレディクション	3	4	メジャー				D	
効果:	Lv回組み合わせ時ドッジ不可							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体		80	
効果:	命中時、次回判定にリア不可							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体			
効果:	命中時、次回ダメージ+(LV+2)D							
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体			
効果:	命中時シーン中行動値0 マイナー回復							
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲 (選択)			
効果:	同エンゲージ以外でシナリオLv回範囲 (選択)							
時間凍結	1	5	イニシ				80	
効果:	HP-20してイニシアチブで行動							
ラストアクション	1	5	オート		自身		100	
効果:	戦闘不能時メインプロセス							
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100	
効果:	1回判定自動失敗							
生き字引	1	1	メジャー					
効果:	情報: を全て意志判定に							
ブラックマーケット	3	-	常時					
効果:	常備化ポイント+LV*10 基礎浸蝕+2							
ディメンジョンゲート	★	3						
効果:	ワーゲート作成							
ポケットディメンジョン	★							
効果:	空間作成							
屑鉄の橋	★							
効果:	足場作成							

最大財産P: 16		残り財産P: 5	
-----------	--	----------	--