キャラクター名
プラネ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	フェイ：フェアリー			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	5	24	21	12	12	6
ボーナス	3	1	8	7	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正			1	1			
能力値	3	2	9	10	5	5	3

HP	71
MP	85
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S3ナイフ（防壁、防塁、魔烈）		0	3				0	
左手	S3ラウンドシールド(回避、侍祭、暗視)		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S3ハット(敏捷、知力、回避)					1			
胴部	S1ジェムローブ(回避)					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			2	0	9	0	5	14	8
スキル	フライトマニューバー				1				
その他	回避のクリスタル*3				3				
総計(右)			2	3	14	8	6	13	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10	2	1	13	+ 5 d
アイテム鑑定	10	2	1	13	+ 2 d
魔術判定	10	2	2	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ベルトポーチ	強心丹*1
異次元バッグ	
	ランチボックス
ポーションホルダー	※野菜*5→2→0→5→3
※MPP*5→1→5	野菜*2→1→0
MPP*5→3→1→0→6→5	
HPP*2	手提げバッグ
毒消し*2	小道具入れ
万能薬*2	※エリンディル西方トラベルガイド
ハイMPP*3	※月光の種
ハイHPP*2→1	※祝福の花

現在重量：	22		
最大重量：	22	所持金： 39341	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果：	リアクション達成値-3。《飛行能力》取得							
プロテクション	5	3-1=2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	ダメージに-[SLd+15]							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージを0に変更							
ヒール	1	4-1=3	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	【HP】を[3D+CL*3+12+3D]点回復							
クイックヒール	1	5-1=4	イニシアチブ		自身	自動成功	1/シーン	
効果：	《ヒール》をイニシアチブで使用可能							
ホーリーライト	1	6-1=5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	[2D+21]貫通。妖魔、魔獣、魔族なら[威圧]付与							
ビリーブ	2		パッシブ		自身			
効果：	貫通Dの魔法D+[SL*4]							
テレポート	1	10-1=9	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術判定	1/シーン	
効果：	転移可能。マーキング1か所							
	1							
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	メジャーの単体魔術の対象を「SL*2体」に変更							
	1							
効果：								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減の魔術の効果+[SL*2]							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	「対象：場面（選択）」「射程：視界」にエネミー識別が行える							
ハイウィズダム	1		パッシブ		自身			
効果：	【知力】判定の達成値+[SL*2]							

PL:Ryo　立ち絵：スターサファイア

[CL1] プロテクション1 ヒール クイックヒール コンセントレイション　マジックブラスト1

妖精の少女。
僅かな記憶だけを握りしめ、600年の時を凍り付いていた。

防具は魔術障壁という扱いで、装備で実際に身に着けているのは手提げバッグと聖印のみ。
ポーションや野菜は目覚めた後自然の中で作ったり見つけたりしたもの。

〆今回予告

彼女は星の巫女≪プラネ・ジ・エーテルナム≫ではなく、絶晶獣の一匹である。
カイドウヒメが告げた言葉が開戦の号砲となってダイワより世界へ響き渡る。
受け入れる間もなく動き始めるヴァンスター、ディアスロンド、エルーラン王国。
真実と嘘。敵と味方。生者と死者。
入れ替わり、交錯し、白が黒となり、黒が白くなる。
その因果の果てに待ち受けるのは遥か昔に墜ち、記憶より忘却された都市。
□□幾億の願いはここに収束する。

アリアンロッド２Ｅ　White　Wish　第5話
【巫女-Plane-】

キャラクター名
プラネ

プレイヤー名

所持品			
耐毒符*1			
転移の呪符*1			
売却品			
バックパック			
蘇生薬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：セットアップでエネミー識別が行える								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果：《エンサイクロペディア》といセットアップのスキルを使用できる								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果：エネミー識別に成功したエネミーに有効。リアクション-1D。ラウンド持続								
バイタルパート	1	5	ウィークポイント		自身	自動成功		
効果：対象への攻撃のダメージ+1D追加								
ラーニング	1		パッシブ		自身			
効果：種族スキル1つ取得。【幸運基本値】-3								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+2D								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果：【知力】で代用判定								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果：								
ハンズオブライトⅠ	1	Ft1	戦闘前		自身	自動成功		
効果：効果をダイスで求める魔術の効果+1D。シーン持続								
フェイス：アエマ	1		パッシブ		自身			
効果：HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+2								
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果：【知力基本値】+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：【敏捷基本値】+3								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別+1D								
ハンズオブライトⅡ	1	Ft1	セットアップ		自身	自動成功		
効果：《ヒール》を使用できる								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	1/シーン	
効果：種別：ポーションを1つ使用								
ハンズオブライトⅢ	1	Ft1	《ヒール》		自身	自動成功		
効果：《ヒール》の対象を範囲(選択)に変更								
フライトマニューバー	1		パッシブ		自身		飛行	
効果：回避判定の達成値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								