

キャラクター名  
宵空 陽

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプション		年齢	0	性別	女
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	44 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	23
感覚	4	1	0	5		10	(非装備時)	23
精神	3	0	0			3	戦闘移動	28
社会	0	0	0	1		1	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	23		交渉		
回避	1		知覚	2		意志	3		調達	2	
運転：四輪	2		芸術：カクテル	3		知識：			情報：UGN	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天満月		0				
極月		0				
幻月		0				
月詠		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ストレッチフェイス					
インフィニティエクリプス					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
綿貫	P 懐旧	N 憎悪		
常連	P 誠意	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーバーバードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー					
効果：								
R:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション					
効果：								
鏡の中の人形	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象がリアクションとしてドッジを行い、失敗した直後に使用する。対象の代わりにドッジを行う。シナリオLv回							
光芒の疾走	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う。離脱可能。シーンLv回							
絶対の孤独	3	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：	射撃攻撃を行う。命中した場合ラウンド中判定ダイス-[Lv+1]個							
光の手	1	2	メジャー/リアクション					
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定を【感覚】で行う							
光の弓	10	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可							
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー			対決		
効果：	装甲無視。攻撃力-[5-Lv]							
滅びの光	3	3	メジャー			対決		
効果：	攻撃力+[Lv×3]。単体時使用不可							
レーザーファン	3	3	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果：	範囲化。同エンゲージ不可。シナリオLv回							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	判定直前に使用。判定ダイス-[Lv×2]個							
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：	そのシーン中行うドッジダイス+[Lv+2]個							
ブラックアウト	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ドッジの判定直後に使用する。達成値+5。重複可。シナリオLv回							

メモリー  
宵月 影  
かつての仲間達

実経験点1061点

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒姫影装		0				

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
闘気的光	1	4	イニシアティブ	至近	自身	自動	120↑	
効果:	暴走以外のバステ全解除。ダイス減少無効。シナリオLv回							
空を断つ光	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果:	攻撃力+5の射撃攻撃を行う。シーン(選択)化。視界化。							
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ドッジ成功時、メインプロセスを行う。シナリオ1回							
消失する天使	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	〈回避〉か【感覚】の判定を行った直後に使用。達成値+[あなたの【感覚】]する。自身選択不可。ラウンド1回。シナリオLv回							
飢えし影	6	1	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃を行う							
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定でドッジを行える							
背教者殺し	5	3	メジャー			対決		
効果:	1点でもダメージを与えた場合、そのラウンドの判定ダイス-[Lv+1]個							
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する。シーン中ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定ダイス+[Lv×2]個							
起源を断つもの	3	4	メジャー			対決		
効果:	《背教者殺し》によって減少するダイスを更に-3する。シーンLv回							
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ					
効果:	HP1D10消費し「あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトを一つ使用できる							
原初の青《形状変化:剛》	5	4	マイナー					
効果:	シーン中攻撃力+[Lv×2]							
原初の赤《雷の剣》	3	2	メジャー	至近		対決		
効果:	攻撃力+5の射撃攻撃を行う。同エンゲージ不可を無効。シーンLv回							
原初の紫《風踏むマシラ》	2	1	オート	至近	自身	自動		
効果:	ドッジに成功した時HPを[Lv+1]D点回復。ラウンド1回							
原初の黒《プラズマカノン》	3	6	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv×5]の射撃攻撃を行う							
原初の黄《フェニックスの翼》	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果:	HPを[Lv×5]点回復する。非戦闘時シーン1回							
電光石火	3	5	メジャー/リアクション					
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個							
原初の灰《傷塞ぐ錬成》	5	6	イニシアティブ	至近	自身	自動	120↑	
効果:	HPを[Lv+1]D点回復。ラウンド1回							
ミスディレクション	3	5	オート	視界	単体	自動		
効果:	範囲攻撃単体化							
全治の欠片	1	5	リアクション	至近	自身	対決		
効果:	ドッジ不可、リアクション不可を無効。シナリオ1回							
真昼の星	1							
効果:	視覚強化							
天使の外套	1							
効果:	外見変更							
七色の直感	1							
効果:	感情視							

