キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	FHエージェント	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1		0	1		2
精神	0		0	8		8
社会	2		0			2

HP	130
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	10		ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不屈の一撃	白兵	19r+10		31		
不滅の一撃	射撃	25r+10		20		リアクション不可　C値9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	3		常時					
効果：								
SET	1							
効果：								
異形への変貌	1							
効果：								
戦力増員	5		SET	至近	自身	AT		
効果： EXジャーム：蛇(IC)を自分のエンゲージに登場								
	1							
効果：								
INITIATIVE	1							
効果：								
加速する時	1							
効果：								
	1							
効果：								
MINOR	1							
効果：								
ハンティングスタイル	3		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 戦闘移動離脱可								
破壊の爪	11		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 攻撃力+19　G値+1								
	1							
効果：								
MEASURE	1							
効果：								

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセントレイト：キュマイラ	4		MS			S/SY		
効果：	C値-3(下限7)							
渇きの主	3		MS	至近	単体	白兵		
効果：	装甲無視　HP+12回復							
血の宴	1		MS		範囲(選択)	シンドロ		
効果：	対象変更　シナリオ1回							
吸収	3		MS	武器		白/射		
効果：	1点でもHPダメ時あらゆる判定-3D							
オールレンジ	5		MS	武器		白/射		
効果：	判定+5D							
獣の力	6		MS	武器		白兵		
効果：	攻撃力+12							
	1							
効果：								
エンハンスアクション	5		MS			効果参照		
効果：	判定ダイス+10D　シナリオ1回							
ウルトラボンバー	5		MS	至近	範囲	射撃		
効果：	攻撃力+30　リアクション不可							
フィジカルエンハンス	1		MS/RE			肉/感		
効果：	C値-1(下限9)							
アタックボーナス	5		MS			効果参照		
効果：	攻撃力+15　シーン1回							
	1							
効果：								
AUTO	1							
効果：								
イージスの盾	4		AUTO	至近	自身	AT		
効果：	G値+3D							
蘇生復活	1		AUTO	至近	自身	AT		
効果：	HP１蘇生　シナリオ1回							
魔獣の証	4		AUTO	至近	自身	AT		
効果：	HP40蘇生　シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								