

キャラクター名 アルフレッド・ジョーンズ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	2330		才能を絶賛されたことがある 冒険に誘われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	8	2	24 + 2	4
体	10	敏捷度	7	4		18	3
		筋力	9	11		30 + 2	5
心	4	生命力	7	8		25	4
		知力	7	4		15	2
		精神力	11	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12						
マジテック	5						
レンジャー	7						
エンハンサー	8						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔力撃	227p		p
武器習熟/ソード	221p		p
頑強	218p		p
練体の極意	2124p		p
魔力撃強化	3144p		p
武器習熟II/ソード	221p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	15	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	スーツアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾	マジックガード	24	-3	8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 16	10	20	27										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 16	10	17	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	20	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	20	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	20	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	10	20	1										
サーペンタインガン 射程10m、装填3、ヒーリング用	1H	1		2d+ 0	11	7											
フランベルジュ 専用化 器用度+2	2H	23		2d+ 16	10	20	38										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 13	13	91
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 15	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼鏡
首	幸運のお守り 戦利品決定+1
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	筋力の腕輪 左腕

装備品	説明
左手	器用の指輪

— その他メモ —

*マジックガード
 用法：1H 必筋：10 回避：+1 防護点：4
 1ターンに一度、指定した半径10m/1体の前に魔法の盾を出現させる。その者に敵が攻撃した場合、必中となる代わりにダメージを肩代わりする。

物心がついた時にはスラム街で暮らしていた。いつも顔が似た子と一緒にいた。確証はないけど、お互いにお互いが唯一の兄弟だって分かっていた。子供がスラムで暮らすのはとても厳しい。いつもいつもお腹が空いていた。生きるために盗みをしたこともあった。ある冬の日のこと、その日も食べ物に困って街を2人で彷徨っていると男のドワーフにぶつかった。2人でドワーフに謝ったとき食べ物のいい匂いがして、見上げるとドワーフは食べ物に入った紙袋を抱えていた。それを見た途端、2人してお腹をぐうと鳴らせば相手は豪快に笑い食べ物を分け与えてくれた。近くのベンチに座って買ったものを食べながらドワーフに身の上について聞かれ、自分たちはスラム街に住んでいると答える。すると、「じゃあ、ウチへ来ないかお前達？」そう声をかけられる。ドワーフは飛空艇の船長だった。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉒

