キャラクター名	プレイヤー名
ケイ	

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
遊園地	
覆う手	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		氷の心		オート	0	自身	狂気判定において出目+1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2.その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い
サブクラス		歪極		オート	0	自身	レベル3変異パーツを1つ追加
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1 「爆発」無効化
腕		対戦車ライフル		オート	4	1〜3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
		たからもの		オート			小さなアンデッド