キャラクター名
舞園　霧江

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム＝ストーカー<br>キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | 4 | 5 | 14 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 259 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 9 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 6 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 赫き剣 | 白兵 | 25r+9 | | 20 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 殺戮衝動 | P | N | | |
| 惨劇の輪廻 | P | N | | |
| 衝動侵蝕 | P | N | | |
| 堕落の誘い | P | N | | |
| 殺刃圏 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト（ブラム） | 3 | | | | | | | |
| 効果： C値7 | | | | | | | | |
| 渇きの主 | 4 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果： 装甲無視　命中したらHPを20回復 | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 5 | | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果： 12点まで消費可能 | | | | | | | | |
| 鮮血の一撃 | 5 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果： D+6個　HP2点消費 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 3 | | メジャー | | | シンド | | |
| 効果： 範囲（選択）に | | | | | | | | |
| 封印の呪 | 3 | | メジャー | | | シンド | | |
| 効果： 命中したとき、　対象の次判定C+1 | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 2 | | オート | | | | | |
| 効果： 3Dでガード | | | | | | | | |
| 鬼の一撃 | 3 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果： ガードを行ったキャラダメ+20 | | | | | | | | |
| 戦闘本能 | 3 | | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果： Dペナをうけない | | | | | | | | |
| 竜鱗 | 2 | | リアクション | | | | | |
| 効果： 装甲20 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 3 | | マイナー | | | | | |
| 効果： 戦闘移動 | | | | | | | | |
| 吹き飛ばし | 3 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果： 1点与えたら8m吹き飛ばす | | | | | | | | |
| 魔獣の証 | 5 | | | | | | | |
| 効果： HP60で復活 | | | | | | | | |

キャラクター名
舞園　霧江

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 不死不滅 | 3 | | | | | | | |
| 効果：HP40で復活 | | | | | | | | |
| 不死者の血 | 1 | | | | | | | |
| 効果：エフェクト効果でHP失われない | | | | | | | | |
| 毒もつ獣 | 2 | | | | | | | |
| 効果：放心　蛇毒を与える。蛇毒3レベ | | | | | | | | |
| 生命増強 | 7 | | | | | | | |
| 効果：最大HP +210 | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |