

キャラクター名 ジェム・サンセットムーン プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	雌
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	20	13	14	7
ボーナス	2	2	2	6	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	8	6	6	2

HP	43
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	2	5	6	8	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
MPポーション	

現在重量: 14 最大重量: 14 所持金: 8870 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メ	20m	単体	魔術	-	
効果: 2d+5と放心状態								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性のダメージにSL*4								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1d								
マジックフォージ	2	-	DR直前	-	自身	自動成功	1sn1	
効果: SL*2ダメージを魔法攻撃に追加								
ブーストマジック	1	5	マ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法ダメに+感知								
マジックブラスト	1	4	マ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃を範囲化								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 単体※にしCL*10ダメ								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲されても-1dされない								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔法の知識に+1d								
ミュートスノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果: 神話の知識に+1d								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果: まほちき+1d								
トレーニング(知力)	1		パッシヴ		自身			
効果: 知力+3								
スティグマ	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: 振った後に+1d								

出自: 闇の一族
境遇: 渡来
目的: 正義

彼女は一言で言うと、ちゃらんぼらんである。国を支える一族に産まれながらも暗殺術や体術を全く学ばず、魔法ばかり学んでいた。日々「魔法のほうが楽しいんだもん」とのこと。一応使命を渡されて里を出たが、誰も期待していない。多分正義の使命があったことも忘れてる。

忘れるものか、私は何も大事を為してはいけない。出来る限り無能であろうとした。出来る限り情弱の皮を被った。そうしなければ私はきっと、大事を為してしまふ。歴史を刻んでしまふ。歴史に残る大偉業ならいい。だが、悪の一因にだけはなりたくなかった。そう、私はセイギノミカタ。正義の旗印のもとでしか動かない。動きたくない。半ば放逐されるように里を出た。これでいい。私は自らの有能さを無努力でごまかした。これから先は自由な生活が待っているのだろう。そうだな。正義の味方。それがいい。私はヒーローが良い。しかし目立てば里の追手が来る。結局は影のヒーロー。まあ、それでも影の悪役よりは百倍好みだ。だから私はこう名乗る。「私は影のヒーロー。しかして私は正義にあり！」