

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自 (効果)	冒険者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	21	9	16	6	7
ボーナス	4	5	7	3	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	8	3	7	2	2

HP	66
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	プリベントクロスボウ	30m	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	8	0	2	15	10
スキル	マシンアーマー、スペシャライズ		3	5		2	1		
その他									
総計(右)			10	17					
総計(左)					9	11	3	16	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	7	1		8	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション×2	
MPポーション×3	
ハイHPポーション	
ミスリルの矢×2	
祝福の矢×3	
矢筒	

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果: 回避判定に+1d								
インタラプト	★			視界				
効果: 「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を打ち消す。シナリオ1回								
アームズマスタリー: 弓	★		パッシブ					
効果: 弓の命中判定に+1d								
フェイドアウェイ	★	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: エンゲージ離脱を行う。またエンゲージから離脱してもマイナーアクションを行える。								
スピードショット	★		パッシブ					
効果: 装備している弓の行動修正が0未満の場合、行動修正を「+0」に変更する。								
スペシャライズ: 弓	3		パッシブ	-	自身	自動		
効果: 命中、ダメージ+3								
ピアシングストライク	3	5	ダメージの直前		自身	自動		
効果: ダメージに+3d								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 隠密状態に使用可能。命中に+1d、ダメージに+5dする。								
バッテリーバックアップ	1		パッシブ					
効果: MP+10								
ディスアピア	1	3	マイナー					
効果: 隠密状態になる								
サドンインパクト	1	9	サブライザル					
効果: サブライザルと一緒に使用。対象の物理、魔法防御力を0としてダメージを与える。1シーン1回								
リムーブトラップ	1							
効果: トラップ解除に+1d								
フェイス: グランアイン	1							
効果: ダメージ+2								

プリベントクロスボウを無償所持に指定。

