

キャラクター名
アーバンレジェンド【神出鬼没】

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	都市伝説
オプション		年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	80 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	3	1	0		6	10	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	1	0	0			1	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
かまいたち (ナイフ)	白兵	10r		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
神出鬼没	1							
効果: いつでも登場、退場できる。								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 衝動ダイス+Lv個								
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+Lv*3								
スタートダッシュ	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う、シーンLv回。								
残像	3	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 移動、離脱を行っていたらエフェクトダイス+Lv*2個								
アクロバット	3	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果: ドッチダイス+Lv								
蛇の動き	3		リアクション					
効果:								
うごめく沼	1		リアクション					
効果:								
リフレックス	3							
効果:								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、精神判定の達成値+Lv*2								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 判定ダイス+Lv個								
螺旋撃	3	3	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: リアクションC値+1。シーンLv回。								
浸透撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果: ガード不能、シナリオLv回								

元FH実験体。
脱走後、寝床を転々としながら、仲間を探していると、いつしか、彼が一般人から現象として名が付き、今ではその現象を全うすることが生きがいの一つ。
現象として生まれ変わる前は異形をしていた。
基本、感情の芽生えたアンドロイドのような性格。
餓者饑饉と出会い、共に行動する中で、ゼノスの勧誘を受ける。
独り歩きを作るが、監視下にあることに堪りかね、餓者饑饉と障子に目やりをつれ、独り歩きが独立する。

