

キャラクター名  
エルス・エストック【広野の蒼き流星】

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	A-5-3 故郷の場所を知らない		
経験点	1450		B-1-2 師と呼べる人物がいる B-4-4 大切な約束をしている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	12		30	5	フェンサー	13		
体	8	敏捷度	9	12		30	5	スカウト	10		
		筋力	8	24		40 + 2	7	レンジャー	3		
心	4	生命力	8	18		34	5	エンハンサー	5		
		知力	8	13		25	4	アルケミスト	4		
		精神力	4	11		19	3	ライダー	11		

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
武器習熟A/スピア	IB31	p			p
回避行動	IB29	p			p
挑発攻撃	IB37	p			p
防具習熟A/盾	IB31	p			p
防具習熟S/盾	IB32	p			p
防具の達人	IB32	p			p
武器習熟S/スピア	IB31	p			p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	縦横無尽○
キャッツアイ	超攻撃阻害○
アンチボディ	パラライズミスト
ストロングブラッド	クリティカルレイ
デーモンフィンガー	パークメール
騎獣強化○	クラッシュファンング
攻撃阻害○	
高所攻撃○	
HP強化○	
人馬一体○	
特殊能力開放○	
獅子奮迅☆	
チャージ☆	
HP超強化○	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター				
グラブラー				
フェンサー	13	18	18	20
シューター				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の自律機動式スーツアーマー【アムザ】		17	1	11
盾 マナタイト加工のハーフムーン		9	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	3
回避技能		フェンサー	合計値	23 18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
(専用)ピラー	1H	8	-1	2d+ 17	8	23	13										
ライトメイス	1H	5	+1	2d+ 19	11	20	10										
(専用)ノーマルランス+1	1H	18	0	2d+ 18	9	24	33										
魔法の武器化 器用度+2 OM+2 イグニダイト加工 騎乗時追加D+2																	
スリング+1	1H	15	1	2d+ 19	10	20	15										
魔法の武器化 器用度+2 OM+3 1ランク上(必筋+10)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	30	90	2d+ 23	18	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 15	2d+ 19	2d+ 18	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 Dガジェットの信念のリング	精神抵抗力+1
耳 蝙蝠の耳飾り	暗闇や敵が見えないペナルティを-2に
顔 狩人の解析鏡	魔物知識が成功した対象への命中+1
首 (専用)幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 (専用)ウェポンホルダー	武器や盾を一つ収納することが出来る
右手 怪力の腕輪	
腰 (専用)多機能ブラックベルト	防護点+1
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他ポーションインジェクター	

装備品	説明
野伏のドミネーターマント	生命抵抗力・精神抵抗力・生死判定+1
左手 アルケミーキット	アルケミスト技能を使うのに必要
ブレードスカート	近接による回避判定で相手の命中より4以上多く出れば反撃

その他メモ	自動失敗チェック
大工[カーペンター]LV3・狩人[ハンター]LV3	□□□□⑤
彼は常に旅をしているフェンサーの家の生まれで一箇所に落ち着くということがなく、物心付いた時にはすでに旅が始まっていたので生まれた場所を知らない。	□□□□⑩
旅を生きるために両親からフェンサーや冒険の知識を教わってきた。	□□□□⑮
だが彼はこの常に旅をするという生き方に疑問を持っており、いつかは定住の地を見つけることを目指している。	□□□□⑳
その時は両親や親戚を呼んで、一つの町を作ることを約束した。	□□□□㉑
	□□□□㉒
ある時、アシュラウトで町づくりが行われていると聞いてそこへ行き町づくりの参考にしようと思った。	□□□□㉓
アシュラウトも近くなってきたところで立ち寄ったブルームの街の浜辺とある女性が行き倒れていたの救出した。	□□□□㉔
	□□□□㉕

