

キャラクター名 "隻槌将 (アインハンダー) "ブルームーン=ミラークアーズ" プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	320
冒険者Lv	7	経歴	A-1-6 同族になじめない特徴があった		
経験点	60		A-4-1 人族に一目置かれている A-2-3 殺戮に飽きた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	6		24 + 1	4	ファイター	7		
体	15	敏捷度	1	1		14	2	スカウト	3		
		筋力	9	8		32	5	エンハンサー	1		
心	5	生命力	10	6		31	5	バード	1		
		知力	11	2		18	3	アルケミスト	1		
		精神力	11	2		18	3	フィジカルマスター	7		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1B36 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
武器習熟A/フレイル	1B31 p		p
武器習熟S/フレイル	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
バジリスク語	○	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ (脱ぎ捨て加工)		28	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣 タイタンフレイル	2H	32	-1	2d+ 10	9	15	52										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
18

装備品	説明
頭	
耳	イグニスの楔 ぶだんは外れている。必要時にのみ装備。植段はアイテム欄で管理
顔	
首	
背中	
右手	器用増強の指輪
腰	多機能ブラスケットwithアルガミキット
足	韋駄天ブーツ
その他器用増強の指輪	

装備品	説明
左手	信念のリング

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
クリティカルレイ	

その他メモ	自動失敗チェック
かつての大破局の頃、年端もいかない少年兵が蛮族と、軍隊として戦う必要があった。ただの軍隊として動かした場合、少年兵たちは全滅すると確信した隊長オーロンセシーレは、ひとつの策を考える。それは「攻撃は最大の防御」である。果敢なる突撃で敵の士気を挫き、早めの撤退を引き出すことで部隊を守る……これが部隊を守る良き隊長であるか、あるいは少年たちを死に追いやった愚将と捉えられるかは、人により判断が分かれるところである。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
さて、ここにひとつ歴史に語られなかった逸話がある。この軍隊にはひとり、どの少年兵たちも名前を兵士が紛れ込んでいた。その兵士は、少年兵の中では体格に恵まれていたし、良い鈍器使いでもあった。しかしその兵士は、シャルロッカという名前以外は、年齢も出身も不明だったのだ。	

