

キャラクター名
漣汀(さざなみ みぎわ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	UGNエージェント
オプション		年齢	20歳	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	待ち望まれた子	経験	大勝利	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンセントレイト:ソラリス+絶対の恐怖	交渉	6r+1	5			1+2/「攻撃力+LV」の射撃攻撃。装甲無視。
導きの華+要の陣形	RC	2r+1	5			4+5/3体まで、次に行うメジャーアクションの判定達成値+[LV×2]
導きの華+要の陣形+狂戦士	RC	2r+1	10	↑80		3+4+5/3体まで、次に行うメジャーアクションのCL値-1、ダイス+[LV×2]、判定達成値+[LV×2]
導きの華+狂戦士	RC	2r+1	5	↑80		3+5/次に行うメジャーアクションのCL値-1、ダイス+[LV×2]、判定達成値+[LV×2]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: コーポレート	
コネ: 情報屋	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
家族	P 慕情	N 不信心		
戦場ヶ原ヒルデ	P 慈愛	N 食傷		
テレーズ・ブルム	P 尽力	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー			ソラリス		
効果: 判定のCL値を-LV								
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界		<交渉>		
効果: 「攻撃力+LV」の射撃攻撃。装甲無視。								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80↑	
効果: 対象が次に行うメジャーのCL値-1。更にその判定ダイスを+[LV×2]								
要の陣形	3	3	メジャー		3体	オルクス		
効果: このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に。1シナリオにLV回。								
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	<RC>		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定達成値を+[LV×2]								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体			
効果: ダイスを振った直後、対象のダイス目ひとつを10。1シナリオにLV回まで。								
竹馬の友	★		メジャー	視界	単体			
効果: 信頼できる友と思わせる。(エキストラのみ)								
不可視の領域	1		メジャー	至近				
効果: 最大でLV×1000平方メートルまで領域を遮蔽できる。目に見えていても知覚されない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

良家の跡取りとして望まれて生まれ、大事に育てられてきた。オーヴァードとして覚醒したのは16歳の時。何があったか全く覚えておらず、気が付けばUGNに保護され、実家からは縁を切られていた。訓練を受けた後、現在まで諜報活動を主とするUGNエージェントとして活動している。元の苗字は実家から絶縁された関係で名乗れず、現在のものはコードネームが決まった後自らつけたもの。元々は、とても良家のおぼっちゃんならしい、まっすぐで世の穢れを知らない性格だった。過去の自分を思い出すため、すれていない年下にはとても弱い。覚醒した時の苦悩を思い出すため、すれている年下にも弱い。とにかく年下には世話を焼いてしまう。実家から裏切られたというトラウマが根深いため、本心ではあまり人を信用できず一線を引くが、特に年上にはその傾向が強い。口先で様々な所にコネと貸しを作って世渡りしてきた為、知り合いと名ばかりの友人は多い。1年ほど前の任務で後輩を助け、さらには大成功に導いたことがある。組織内での評価が上がり、最近はやたらと後輩の指導やら教育やらが舞い込んでくる。助けられた後輩自身により、任務時の話に尾ひれがついて出回っているためである。本人は食傷気味でありながら、年下に頼られると弱い。