

キャラクター名  
ミヨ・スピーリ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	40		60	10
体	7	敏捷度	5	57		72	12
		筋力	6	17		30	5
心	4	生命力	12	33		52	8
		知力	7	31		42	7
		精神力	7	22		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	アルケミスト	1
ソーサラー	4		
プリースト/ヒューレ	13		
スカウト	14		
レンジャー	14		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	二刀流	IB30 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
影走り	2120 p	マルチャクション	IB39 p
トレジャーマスター	3143 p	回避行動	IB29 p
治癒適正	2122 p	魔力撃	IB39 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
クリティカルレイ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	25	27	20
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	風切りのサーコート		12	+1	+3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	28	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楼観剣	1H両	15	+1	2d+ 26	9	22	25										
楼観剣	2H		+1	2d+ 26	9	22	50										
白楼剣	1H両	15	+1	2d+ 26	9	22	15										
白楼剣	2H		+1	2d+ 26	9	22	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	82 m	246 m

回避	防護点
2d+ 28	4

HP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	11			
神聖魔法	13	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 20

MP
84

装備品	説明
頭 女神のヴェール	神聖回復がクリティカルする
耳 ウサギのピアス	聞き耳に+2
顔 ナイトゴーグル	MP1消費で10秒暗視 補助動作
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷D-1
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰 女王のコルセット	絡み、締めのパナルティを無効
足 粘着靴	壁や天井を歩ける その場合、敏捷基準の判定に-2
その他 発動体	

装備品	説明
浄化の聖印/ヒューレ	MP上昇効果-1
左手 月光の指輪	壊すと精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗
二つ名『迷い無き双刃』	チェック
流派『ダイノ流闘殺法』 必要名誉点：200	□□□□⑤
過去に蛮王と対峙したと言う英雄、ダイノの遺した流派	□□□□⑩
とある遺跡でその詳細が発見され、以来ミヨが認めた者に伝承されている	□□□□⑮
その特異な点は、あらゆる武器を対象に編み出されたと言う事で、武器の制限が存在しない	□□□□⑳
『地』 前提:全力攻撃 使用時回避-4	□□□□㉑
攻撃前に2d6を振り、5以上で相手の防護点を無効にする	□□□□㉒
また、II以上を習得している場合、それに応じて打撃点を追加する	□□□□㉓
	□□□□㉔

