

キャラクター名
兵導秋虎

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2 (～59) 「白虎監兵神君」	白兵	13r+4	10	21		
1+2 (60～79) 「白虎監兵神君」	白兵	14r+4	10	21		
1+2 (80～99) 「白虎監兵神君」	白兵	15r+4	10	21		
1+2 (100～129) 「白虎監兵神君」	白兵	18r+4	13	22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 羅刹	P	N		
兵導冬玄	P 慈愛	N 恐怖		
兵導龍春	P 尊敬	N 恐怖		
母 故: 兵導雀夏	P 慈愛	N 食傷		
兵導四季	P 慈愛	N 疎外感		
雪さん	P 同情	N 嫌悪		
エフ	P 信頼	N 不信感		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルインストール	2	5	インシアブ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	判定ダイス+(Lv×3)シナリオ1回。							
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	セットアップで完全獣化。							
進化の重鱗	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+(Lv×3)							
完全獣化(白虎)	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	肉体ダイス+(Lv+2)個。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手変更。ガード値1。攻撃+Lv+8							
コンセプト: プラト	2	2	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果:	C値-Lv個							
アームズリンク	2	3	Xジェー	武器	-	白兵	-	
効果:	ダイス+Lv個							
スパークウェッジ	3	2	Xジェー	武器	単体	対決	-	
効果:	自分以外を攻撃した時にLv×3ダメ							
体型維持	★	-	常時	自身	-	自動	-	
効果:	体型維持。							
ショート	★	-	Xジェー	視界	-	自動	-	
効果:	ショート							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGN西彩支部UGNチルドレン。PC③の長男。

父親譲りの恵まれた長身を生かしバスケ部に所属。ポジションはシューティングガード。飄々とした性格だが、試合が始まると名前の通り虎のようにフィールドを駆け、ゴールリングに触れぬまま雷のようにゴール真上から真っ直ぐ落ちる様な高いシュートを放つ。しかし努力は苦手な為、才能に頼りきりなところがある。

同級生からのあだ名はアキ。

得意科目は体育(主に球技)と数学。苦手科目は音楽と現代文(特に山月記)

男手一つで自分と養子であるPC①を育ててくれた父(PC③)を尊敬している。PC①の事は血の繋がり等は関係なく可愛い弟として見ている。家事は基本一通りなんでも出来る。甘いものが好きなので、菓子作りが得意。

戦闘スタイルは虎に変身して殴りかかる。身体全体に雷を纏っており、帯電した爪で敵を引き裂く。

戦闘では前に出るタイプだが、それ以外では一歩引いているというか自分から積極的に動くことは少ない。