

キャラクター名 “熱情の魔剣士”グラム・レギオン

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 男 年齢 18
冒険者Lv 13 経験点 100
経歴 4(B),4,1: 商売を手伝ったことがある
4(B),1,2: 師と呼べる人物がいる
1(A),4,1: 投獄されたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
技 8 器用度 5 15 敏捷度 4 8
体 12 筋力 8 12 生命力 7 11
心 7 知力 8 21 精神力 8 24
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 10 ソーサラー 5
コンジャラー 13 レンジャー 3
セージ 9 アルケミスト 1

戦闘特技 IB33 p 足さばき IB29 p
IB34 p
IB34 p
IB35 p
IB35 p
武器習熟A/ソード IB31 p
魔法拡大/数 IB39 p
魔力撃 IB39 p
武器習熟S/ソード IB31 p
MP軽減/コンジャラー IB33 p
マルチアクション IB39 p
言語 会話 読文
エルフ語 ○ ○
巨人語 ○
交易共通語 ○ ○
神紀文明語 ○ ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔動機文明語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
ミアキス語 ○ ○
ライカンスロープ語 ○ ○
ソレイユ語 ○ ○
ザルツ ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
【クリティカルレイ】

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 10 15 13 15
グラブラー
フェンサー
シューター

武器
専用フランベルジュ 1H 23 0 2d+ 15 10 18 28
専用フランベルジュ 2H 23 0 2d+ 15 10 18 38
魔法のイグニダイト加工専用クレイモア(+1)+魔法の発動体 1H 26 1 2d+ 16 10 19 41
魔法のイグニダイト加工専用クレイモア(+1)+魔法の発動体 2H 26 1 2d+ 16 10 19 51
イグニダイト加工専用首切り刀+魔法の発動体 1H 20 0 2d+ 15 10 18 35
イグニダイト加工専用首切り刀+魔法の発動体 2H 20 0 2d+ 15 10 18 45
無情剣 2H 20 1 2d+ 16 10 19 45
祝福の剣 1H 10 1 2d+ 16 10 19 10

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
10 m 27 m 81 m 2d+ 14 10 86
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 16 2d+ 0 2d+ 18 2d+ 19 95

必要 必要
ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 魔法の防弾加工専用ボーンベスト(+1) 16+10 0 7
盾 専用マナタイト加工風車の盾(+1) 19+10 1 3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 14 10

装備品 説明
頭 <専用とんがり帽子> 魔物知識判定に+1。最大HP+2。
耳 <ディスプレイアガジェット> 装飾品の装備部位を「任意」に変更して装備できる。価格1、2倍。
顔 <狩人の解析鏡> 魔物知識判定失敗時に対象のレベルがわかる。成功時には命中力+1。価格1、2倍。
首 <幸運のお守り> 戦利品の決定に+1。
背中 <専用ウェポンホルダー> 武器や盾を背中に保持できる。最大MP+2。
右手 <叡智の腕輪> 知力+2、破壊すると+14。
腰 <アルケミーキット>
足 <韋駄天ブーツ> 移動力+5。
その他 <マナリング> ダメージ魔法のダメージ+1。〈魔法の発動体〉を兼ねる。

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 5 11
操霊魔法 13 19
深智魔法 5 19

装備品 説明
<野伏のサーマルマント> 「背中」装備を追加装備できる。炎、水・氷属性ダメージ-1。
左手 <宗匠の腕輪> 器用度+2、破壊すると+14。
<カンフォアラのルーペ> (※ディスプレイアガジェットで装着) 【カンフォアラ魔物学】 研究を使用可能にする。価格1、2倍。

— その他メモ —
能力 => 3 番目を選択
18D6 合計: 67 <1,2,5,6,4,4,4,2,3,6,1,4,6,5,5,2,2>
18D6 合計: 56 <4,5,1,3,3,2,6,3,1,1,4,1,1,2,6,6,4,3>
18D6 合計: 67 <3,5,6,6,5,2,2,3,1,3,5,3,5,2,5,3,5,3>
一般技能
商人 (マーチャント) Lv3
用心棒 (ハウンサー) Lv3
学者 (スカラー) Lv2
物乞い (ベガー) Lv1
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑲
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

