

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	会社員
	オプショナル		年齢			性別	
覚醒	探求	衝動	加虐		初期侵食率	29	%
出自	結社の一員	経験	汚れ仕事		邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	20		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス消費
		シロウ	P	N	
		ルチア	P	N	
		ボス	P	N	
		アリア	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
紅の刃	3	1	メジャ	視界		RC		
効果：攻撃力:LV+1								
氷盾	3	3	オート					
効果：ガード値LV*5								
血の楔	3	3	メジャ					
効果：対象の移動距離を-「lv+2」								
氷の戒め	3	3	メジャ					
効果：対象が行う判定全て-「LV+1」								
リモートぶらっと	3							
効果：								
封印の呪	3	2	メジャ			シンドロ	80	
効果：クリティカル+1 シナリオLV回								
氷雪の守護	3	3	オート					
効果：受けるダメージ「-LV*D」								
氷の塔	5	3	メジャ					
効果：攻撃力：+LV×3の射撃攻撃 1シーン1回								
氷の加護	5	3	マイナー					
効果：サラマンダーの組み合わせ×2								
蒼き悪魔	5	3	オート					
効果：ガード時LV*3のHPダメージ								
氷の城塞	3	3	セット					
効果：HPダメージを-LV*3								
氷炎の乱舞	5	4	メジャー			RC		
効果：災厄の炎か氷の塔の組み合わせで使用、攻撃の攻撃力を+Lv*3する。ただし組み合わせた判定のダイス-2個								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート					
効果：氷雪の守護と組使用、ダメージを更に-3D								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]