キャラクター名
토츠카

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	**ワークス**	何でも屋	**カヴァー**	전당포 해결사
オプショナル		**年齢**	37	**性別**	남자

覚醒	憤怒	**衝動**	憎悪	**初期侵食率**	35 %
出自	가족이 없음	**経験**	배신당함	**邂逅**	창업

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0		3	7
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	5
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
철혈의 일격	白兵	10r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
파괴의 붉은 검	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D로이스：실험체	P	N		
수수께끼 소녀	P	N 不安		
이즈미 (브로커)	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	14	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
붉은 검	5	3	마이너	지근	자신	자동성공	-	
効果：	혈액으로 백병무기를 만들어내는 이펙트. 그 형태는 당신이 자유롭게 결정할 것. [LV×2]점 이하에서 원하는 만큼 HP를 소비 할 것. 그 씬 동안, 아래의 데이터를 가진 무기를 작성하여 장비할 수 있다. 종별: 백병 기능: 〈백병〉 명중: +0 공격력: [소비한 HP]+8 가드치: 0 사정거리: 지근							
파괴의 피	5	2	마이너	지근	자신	자동성공	리미트	
効果：	혈액 속에 에너지를 주입하여 그 공격력을 향상시키는 이펙트. 전제조건: 《붉은 검》. 《붉은 검》과 조합 하여 사용하여, 작성하는 무기의 공격력에 +[LV×3], 가드치에 +5 한다. 단, 당신은 2점의 HP를 소비한다.							
탐욕스러운 주먹	2	3	메이저	무기	-	대결	-	
効果：	불가능한 방향으로 사지를 구부려 백병전을 유리하게 이끌어가는 이펙트 . 이 이펙트를 조합한 백병공격의 명중판정에 [LV+1]개의 다이스를 추가한다.							
컨센트레이트: 엑자일	2		메이저					
効果：	메이저 크리치 -Lv(하한치 7)							
불사자의 은총	1	5	클린 업	지근	자신	-	-	
効果：	혈액 내의 혈소판이나 백혈구를 상처 쪽에 집중시켜 치유하는 이펙트. 당신의 HP가 [LV+2]D10+【육체】점 회복된 다. 전투중이 아닐 경우에는 한 씬에 한 번 사용할 수 있다							
데몬즈 웹	3	2	오토	10m	단독	자동성공	80	
効果：	전신의 육체를 변화시켜서 충격을 흡수하는 그물을 형성, 공격을 옭아매는 이펙트. 대상에게 HP데미지가 적용되기 직전에 사용 할 것 . 그 HP데미지를 [LV+1]D10점 경감한다. 한 라운드에 한 번 사용할 수 있다 .							
이형의 행진	★							
効果：	육체를 변형시켜 어떤 장소라도 이동할 수 있게 되는 이펙트 . 수직으로 선 벽도, 평평한 천정이라도 당신은 자유롭게 이동할 수 있다. GM은 필요하다고 생각되면 【육체】 판정을 요구해도 무방하다 .							
블러드 리딩	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								