キャラクター名

キンジャル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
売った	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スパズ	依存	3	①②③④⑤	
クロエ	依存	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート			奈落方向への移動コスト-1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つをターン終了まで使用可
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		歪極		オート			レベル３変異パーツ+１
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリアの敵全てに転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			官能
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃１+切断
腕		バスケット		オート			たからもの
				オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1/妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身にダメージを与えた対象に肉弾2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１