キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	220 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	3		9
感覚	1		1	1		3
精神	0		3	6		9
社会	2		0	2		4

HP	70
行動値	14
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			ＲＣ	10		交渉		
回避	13		知覚	6		意志	6		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	7	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	7	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	14r+14	1	14		
攻撃	白兵	20r+14		33		C値-3/装甲無視/対象ダイス-6/HP+24
ガード		0	1			4d10+1 装甲5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジャケット	10	5		-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“歪んだ囁き”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
破壊の爪	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータを変更する								
ハンティングスタイル	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動する/エンゲージ無視/シナリオLV回								
コンセ：キュマイラ	2		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
渇きの主	3		メジャー	至近	単体	対決		
効果： 装甲無視/命中後にHP+[LV*4]								
吸収	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 自分がダメージを与えた対象がラウンド中に行う判定ダイス-LV								
オールレンジ	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
獣の力	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV*2]								
銘なき刃	3		メジャー	武器	-	対決		
効果： 白兵攻撃+[LV+1]								
イージスの盾	1		オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[LV]D								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果： シーンから退場する								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回								
魔獣の証	2		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
生命増強 II	1		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV*20]								

EA環境追加100点エネミー
PCが1人少ない:このエネミーのHP-20
PCが2人少ない:更にこのエネミーの《魔獣の証》を削除

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								