

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー
	モルフェウス				
オプション	年齢			性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		250 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	105
肉体	2	1	3	2		8	行動値	20
感覚	4	0	3	5		12	(非装備時)	28
精神	0	0	2	2		4	戦闘移動	33
社会	2	0	2			4	全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	15		RC	12		交渉		
回避	7		知覚	10		意志	12		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	17r+15		9		
攻撃1	射撃	23r+15		27		C値-3/装甲無視/シーン(選択)/シーン1回
攻撃2	射撃	23r+15		27		C値-3/装甲無視/範囲(選択)/シナリオ3回
攻撃3	射撃	23r+15		9		C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		0		-8	

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Eロイス “孤独の叫び”	P	N		
Eロイス “傲慢な理想”	P	N		
Eロイス “囚人の鳥籠”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果: HP+[現在侵食率-100]								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスを行う								
ハンドレッドガンズ	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
コンセ:モルフェイウス	2		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
カスタマイズ	3		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
ギガンティックモード	1		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 対象を範囲(選択)に変更/装備している武器は全て破壊される								
クリスタライズ	3		メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 射撃攻撃+[LV*3]/装甲無視/シナリオ3回								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果: 対象をシーン(選択)に変更/射程を視界に変更/シーン1回								
フィジカルエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果: 【肉体】【感覚】のC値-1/シナリオLV回								
魂の錬成	3		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	2		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*30]								

EA環境追加100点エネミー
 PCが1人少ない:このエネミーの《蘇生復活》を削除
 PCが2人少ない:更にこのエネミーのHP-60

