キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	220 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	5		9
感覚	3		0			3
精神	1		0	2		3
社会	1		0			1

HP	141
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃	11		ＲＣ			交渉		
回避	10		知覚	1		意志	8		調達		
運転：			芸術：			知識：宇宙生存	2		情報：警察	1	
運転：			芸術：			知識：機械工学	4		情報：宇宙	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	14r+12		12		HP-4
攻撃	白兵	36r+12		20		C値-3/範囲(選択)/HP-10
ブラスター	射撃	8r+11		3		
攻撃2	射撃	12r+11		3		C値-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
簡易宇宙服		4			宇宙空間のペナルティを受けない

合計装甲：	4	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“予告された終焉”	P	N		
Eロイス“予告された終焉”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果：	HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回							
融合	1		セット	至近	単体	自動	120↑	
効果：	対象はあなたの持つ融合以外のエフェクトを使用できる							
赫き剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成/HP-[LV*2]以下							
マルチアクション	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	エフェクト以外の行動をひとつ行なう/シナリオLV回							
コンセ：エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
オールレンジ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》《射撃》判定ダイス+LV							
貪欲なる拳	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》判定ダイス+[LV+1]							
鮮血の一撃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》判定ダイス+[LV+1]/HP-2							
ブラッドバーン	1		メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[LV*4]/HP-5							
血の宴	1		メジャー	-	範囲(選択)	対決		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
始祖の血統	1		メジャー	-	-	-	100↑	
効果：	判定ダイス+[LV*2]/HP-3							
ADワーディング	1		オート	視界	シーン	自動	イーター	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
不死不滅	2		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回							

EA環境追加60点エネミー(1ラウンド調整)

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
回避	白兵	14r+10				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強 II	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*20]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								