キャラクター名: シェミル

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	-	年齢	2
冒険者Lv	7	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	1630		両親に愛されて育てられた		
			かつては大好きだったものが今は大嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	1		18	3
		敏捷度	13			19 + 1	3
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	4	3		15	2
心	14	知力	6	5		25 + 1	4
		精神力	4	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	6		
バード	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	16 /合計 16

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

初期所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精の宝石1個(50x2個)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 26320 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識＋1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定＋1
首		
背中	アニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知
右手	布の手袋	盗み対策
腰	宝石ケース	妖精の宝石1個(350x2個、350x2個)
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

以下、かぐや姫より・・・

おじいさんが竹を割ると・・可愛い赤ん坊が・・・
スクスクと大きくなり・・・
月を見るのが大好きだったが・・・月からお迎えがくることを認識したので嫌いになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟