キャラクター名	プレイヤー名
ミコト	

ポジション		**享年**	１４
メインクラス		**暗示**	希望
サブクラス		**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	０	０	０
変異	０	０	０
改造	０	０	０

記憶のカケラ	内容
教室	
日常	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への誘い		オート			奈落にいる時アクションマニューバのコスト-１
メインクラス		軍神		オート			バトルパートにおいて、あらゆる判定＋１してよい
メインクラス		挺身		オート			攻撃判定において、出目+1してもよい。また、自身以外からの、あなたを対象とする全ての攻 撃判定の出目+1(全体攻撃では、あなたへの 判定値のみ+1)。
サブクラス		加速		オート			最大行動値+[経過ターン数](1ターン目な ら+1、2ターン目なら+2と増加していく)。
頭		サーキット		オート			最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あ なたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		レールガン		アクション	2	０～２	宣言時、『射撃攻撃1、攻撃判定の出目+2』か『同ターン内であなたが次に使う「レールガ ン」の攻撃判定の出目+2(重複不可)』のど ちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		特殊弾		オート			射撃攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「爆発」 か「ダメージ+1」を加えてよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		バッジ		オート			バトルパート終了時、破損していなければ任意の未練から狂気点-１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ブレードスケート		アクション	2	0	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『移動1(こ 効果 の場合、射程は「自身」になる)』のどちらか の効果を選び、処理を行う。
脚		エレキコイル		オート	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。攻撃が 当たった部位をこのパーツのある部位に変更 してよい。1ターンに何度でも使用可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１