

キャラクター名
シスル・メイヴェル

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	モルフェウス			年齢	高校2年生	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28%
出自	名家の生まれ		経験	海外生活	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:	2		芸術:	1		知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
怒りの鉄槌 (いかりのてっつい)	白兵	10r+6	8	14		コンセントレイト+砂の加護+レインフォース
天逆鉾(あまのさかほこ)	白兵	14r+6	8	14		コンセントレイト+サポートデバイス+砂の加護+レインフォース+
神喰らいの槍 (ぐんぐにる)	白兵	17r+6	7	35		コンセントレイト+砂の加護+サポートデバイス+レインフォース+クリスタライズ+物質合成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
岩清水佐	P 遺志	N 不安		
シルヴァ・ウエストローズ	P 友情	N 不安		
鎌切沙紀音	P 執着	N 恐怖		
	P 親近感	N 猜疑心		
	P 尊敬	N 憤懣		
	P 好奇心	N 脅威		
	P 憧憬	N 憤懣		

最大財産P: 4 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			-		
効果: クリティカル値-Lv (下限7a)								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	-	自動		
効果: 武器を作成。攻撃力+lv+7、ガード値3								
砂の加護	4	3	オート	視界	単体	自動		
効果: その判定のダイスをlv+1個する。1ラウンド1回								
サポートデバイス	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%↑	
効果: そのラウンド間選択した基本能力値を使用した判定にLV*2する。1シナリオに3回まで								
クリスタライズ	2	4	メジャー	-	-	対決	100%↑	
効果: 攻撃力Lv*3 1シナリオ3回まで								
レインフォース	3	2	メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力Lv*2								
物質合成	1	5	メジャー	-	-	自身	100%↑	
効果: 装備が所持しているアイテムの命中武器が防具を選択し、一つを破壊する。そのシーン間選択した、攻撃力、ドッジ、行動、装甲値、ガード値を合計したアイテムを獲得できる。射程は短い方に固定。1シーンに1回まで								
万能器具	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: テレビ、ラジオ、携帯電話といったいろいろな日用品を作り出すことができる。GMが必要と感じたら(RC)で判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

NPCカード④ (岩清水くん)
NPCカード (シルヴァくん)

・達成値算出・
(技能or能力値)10+技能LV+修正値
○○DX@(クリティカル値)+(命中武器補正などの合計)

・ダメージロール・
(達成値(一桁切り上げ)÷10+1)D10+エフェクト効果+武器等の攻撃力

マイナーアクション
スーパーランナー+インフィニティウェポン (侵食率4)
【コンボ】
コンセントレイト+砂の加護 (侵食率5)
サポートデバイス+コンセントレイト+砂の加護+クリスタライズ (侵食率15)

卓球対決!
難易度9で【肉体】【感覚】及び卓球に使えるような技能で判定を行う。
成功すると、シナリオ中1度だけダメージロールのダイスを+3D出来る。→成功