キャラクター名: 神立 当真(かみだて とうま)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		0	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ:UGN幹部	
コネ:情報屋	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:遺産継承者:ニーベルングの指輪	P	N		
家族	P 遺志	N 悔悟		
霧谷 雄吾	P 尽力	N 劣等感		
美作 宗司	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	26	残り財産P：	8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷盾	3	2						
効果：	ガード値を+LVx5							
灼熱の結界	5	1						
効果：	ガード値を+LVx2							
炎陣	1	2						
効果：	行動消費なしでカバーリング							
時の棺	1	10						
効果：	対象の判定を強制失敗							
孤独の魔眼	2	4						
効果：	攻撃の対象を範囲から単体に							
グラビティガード	3	3						
効果：	ガード値を+ lvxd							
エネルギーシールド	1	5						
効果：	ガード、リアクション不可を無効にしてガード シナリオー回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								