キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		プロトタイプ		オート			ﾌﾟﾛﾄﾀｲﾌﾟ系ﾏﾆｭｰﾊﾞは破損しても使用し続けることができる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ｱﾄﾞﾚﾅﾘﾝ		オート			
頭		強化中枢神経		オート			
頭		ﾘﾌﾚｯｸｽ		オート			
頭		ﾌﾟﾛﾄﾀｲﾌﾟ Third Eye		ジャッジ	0	自身	支援2
腕		ﾌﾟﾛﾄﾀｲﾌﾟ Blade		アクション	2	0	白兵2+切断　出目+1
腕		ﾌﾟﾛﾄﾀｲﾌﾟ Spear		アクション	3	0	白兵2+防御無効
腕		ﾌﾟﾛﾄﾀｲﾌﾟ Hammer		アクション	3	0	白兵4　出目+1
腕		ﾌﾟﾛﾄﾀｲﾌﾟ Whips		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度でも使用可能
腕		ﾌﾟﾛﾄﾀｲﾌﾟ Force		ダメージ	2	自身	自身の与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		ｵｰﾄｾﾊﾟﾚｰﾄ		オート	なし	自身	常時切断無効