キャラクター名

デリック

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ｱﾄﾞﾚﾅﾘﾝ		オート			最大行動値+1
頭		ﾘﾌﾚｯｸｽ		オート			最大行動値+1
頭		強化中枢神経		オート			最大行動値+2
頭		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで自身の攻撃判定+1
頭		最高の戦友		ラピッド	0	自身	破損した白兵、射撃攻撃マニューバを修復してよい
頭		ﾎﾞﾙﾄﾍｯﾄﾞ		ジャッジ	1	自身	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4　出目+1
腕		死神		オート	なし	自身	白兵の出目+1
腕		ｱｰﾑﾊﾞｲｽ		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		装甲		オート			
腕		装甲		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		強化器官		オート	なし	自身	自身の与ﾀﾞﾒｰｼﾞを1増加してよい。ただし連撃、爆発、切断、全体攻撃は無効化される
胴		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御2
胴		強化骨格		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１