

キャラクター名
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	FHエージェント	カヴァー	FHエージェント
	エグザイル				
オプション	ブラム=ストーカー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5		1			6	行動値	16
感覚	1		1	2		4	(非装備時)	16
精神	0	1	1	6		8	戦闘移動	21
社会	2		0	1		3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	4		交渉		
回避	5		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(破壊の爪使用后)	白兵	9r+6	1	11		
極致の爪撃	白兵	14r+6		21		装甲無視。ダメージ+20。命中時、HP12回復。ドッジダイス-3。与ダメージ時、R中の全ダイス-3。
飛刃の血爪	RC	16r+4		30		命中時、硬直を付与。ドッジダイス-1。
完全無欠の一撃	白兵	14r+6		21		装甲無視。命中時、HP12回復。ドッジダイス-3。与ダメージ時、R中の全ダイス-3。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
上等なスーツ		0			

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費	消費
D:スペシャリスト	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:Cu	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
混沌の宿命:ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	-	範囲(選択)	対決	100%↑	
効果: ダメージダイスを+2Dして範囲化。Lv回/シナリオ								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決:白兵	-	
効果: 白兵攻撃ダイス+<Lv+1>個、HP-2								
吸収	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 与ダメージ時、R中の全ダイス-LV								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+LV								
獣の力	4	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
獣の殺意	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: この攻撃に対するドッジダイス-Lv個								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃を範囲化。Lv回/シナリオ								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 素手で装甲無視の攻撃、命中時HP[LV×4]回復								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変化 詳細は下記								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可、封鎖無効。Lv回/シナリオ								
リミテッドイモータル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: HPを[Lv×2]点回復する。								
魔獣の証	3	-	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果: 戦闘不能からHP+[Lv×10]で復活。1回/シナリオ								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

