キャラクター名
ディカー・チャーンド（ディー）

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	99歳と852ヶ月
冒険者Lv	4	経歴	神の声を聞いたことがある（と信じている）		
経験点	1750		魔神の生贄にされそうになったことがある		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	2		21	3
		敏捷度	9			16	2
体	15	筋力	3	1		19	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	8	1		17	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H	16		2d+ 7	11	7	31										
バトルアックス	1H両	16		2d+ 7	11	7	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
パラミス様		

その他メモ

170歳。　マールト・チャーンド（http://charasheet.vampire-blood.net/274817）さんちの末っ子。

俺/呼び捨て

執事5/給仕5
給仕として町の食堂でお仕事をしていた。
たまーにお金持ちのお家で執事見習いをしながら100年とちょっと過ごした結果がこれである
長姉　二姉　ルト　四姉　五姉　六姉　七姉　八姉　長兄　九姉　ナヤーブリ（双子。呼び捨てる）

父のイタズラでティダンの声をきいたと思っている（1回め）
幼少期、当時130歳前後だった三女のやたらリアリティあふれるごっこ遊び（あくまでごっこ遊び）に付き合わされて魔神使いの生贄役をや

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディカー・チャーンド（ディー）

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【持ってるだけでいいもの】
冒険者セット

【消耗品】
保存食一週間分x2
アウェイクポーション

【マテリアルカード】
Bx7
Ax8

所持金	預金・借金
6203 G	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 104	/合計 104