

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	0	0		4	6	行動値	13
感覚	3	0	0		2	5	(非装備時)	13
精神	1	0	0		2	3	戦闘移動	18
社会	2	0	0		1	3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	4		RC			交渉		
回避	7		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	3							
効果:								
ハンドレッドガンズ	3							
効果:								
コンパクトシステム	3							
効果:								
献身の盾	1							
効果:								
ヒール	2							
効果:								
イベイジョン	1							
効果:								
スーパーランナー	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

9dx+4 攻撃力:10 至近 単体 《コンパクトシステム:白兵》
 10dx+4 攻撃力:7 至近 単体 《コンパクトシステム:射撃》
 ヒール 対象単体のHPを「2D+1」点回復する。 視界
 イベイジョン:[19]
 (1+)d10+7 ハンドレッドガンズ

《インフィニティウエポン》 近接武器作成
 《ハンドレッドガンズ》 遠距離武器作成
 《献身の盾》 味方をカバー可能
 《スーパーランナー》 戦闘移動実施。26m。シーン1回

ガード:3 装甲:5 《インフィニティウエポン》使用時
 ガード:0 装甲:5