

キャラクター名
時東 勇人(ときとう はやと)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	警察官
	バロール					
オプション			年齢	22	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験	転校	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無間圧殺	RC	9r+5		16		<100%
	RC	10r+5		18		≥100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
携帯電話	
父親の警察手帳	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
ロイスNo.32 時東(クロノトリガー)	P	N		
時東 京子	P 慈愛	N 疎外感		
谷 修成	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤方偏移世界	3	2	S	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間対象の【行動値】+[LV*2]、移動距離+10m								
C:バロール	2	2	M	-	-	-	-	
効果: C値-[LV] 下限値7								
黒の鉄槌	7	1	M	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2+2]、同エンゲージ不可								
黒星の門	5	2	M	-	-	-	ピュア	
効果: 同エンゲージ可、判定D+[LV+1]個								
因果歪曲	4	3	M	-	-	対決	-	
効果: 対象を範囲(選択)へ、同エンゲージ不可、シナリオLV回								
時の棺	1	10	A	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象が判定を行う直前に使用、判定を失敗させる、シナリオ1回								
ディメンジョンゲート	1	3	M	至近	参照	自動	-	
効果: どこでもドア								
偏差把握	1	-	M	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 周囲の物体の位置や移動ベクトルを把握								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「俺に何かあれば悲しむ人がいるから。だから負けるわけにはいかないんだ。」

—経歴—
中学生の時に刑事である父親が殉職し、病弱な母親と2人暮らし。
正義感が強く、父親と同じ刑事になることを目標にしていた。
高校生の時にバス事故に遭い、クラスメイトを助けようとして覚醒。
その後オーヴァードとしての訓練を受け、特務異能力捜査官として働いている。
実は父親はジャームに殺されており、覚醒後に父親の事件の真相、オーヴァードとジャームの関係を知り、密かに自分の力に対し恐れを感じている。
母親には心配をかけたくないという思い、父を殺した存在と近しい存在になってしまったという恐れから自身がオーヴァードである事や特務異能力捜査官である事は打ち明けられていない。

—能力—
魔眼を展開させて重力を操作し、対象を押しつぶす。
重力操作や空間把握能力が得意だが、時を操るのはあまり得意ではなく一瞬操作できる程度。

—性格—
明るくて人付き合いの良い性格。困っている人を見ると放っておかず、トラブルに巻き込まれる事もしばしば。
他人の事はよく気が付くが、自分に対する感情に関しては鈍い。

—RP指針—
一人称: 俺
二人称: 君、あなた