キャラクター名: グリ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	540		臨死体験をしたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19 + -7	2
		敏捷度	10	1		23 + -10	2
体	1	筋力	2			3 + -2	0
		生命力	12			13 + -12	0
心	12	知力	5			17 + -5	2
		精神力	14			26 + -14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
バード	3		
アルケミスト	6		

戦闘特技

挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
レジスタンス		
モラル		
ビビット		
バークメイル		
クリティカルレイ		
ヴァールウェポン		
パラライズミスト		
イニシアチィブブースト		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマ		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	2	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	9	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 2	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+NaN	2d+NaN

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

金使いが荒く、よく行き倒れている。そのたびに親切な人に助けられて命の恩人がいっぱいいる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グリ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
アウィイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
俊敏の腕輪	○□□○□□
リュート	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
デュエルディスク	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx15	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx20	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□

所持金 8565 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 56 /合計 56