キャラクター名

アイシャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17才
メインクラス		**暗示**	喪失
サブクラス		**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
別離	
遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤマビコ	嫌悪	3	①②③④⑤	
サプリ3号	依存	1	①②③④⑤	
シュトレイ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してもよい
メインクラス		狂烈		オート	なし	自身	砲撃攻撃の出目+「狂気判定の出目を+するマニューバ」の効果量合計値
メインクラス		一匹狼		オート	なし	自身	対話判定-2、行動・狂気・攻撃・切断判定の出目+1してもよい
サブクラス		狂奔		オート	なし	自身	BP時に狂気点を使って判定を振りなおした際、狂気点を使った未練から狂気点を1点減らす
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		電子ドラッグ		オート	なし	自身	狂気判定の出目＋1。パーツ損傷時に狂気判定が発生
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チャージショット		アクション	2	1-2	砲撃攻撃2+爆発か「同ターン内で次に使う【チャージショット】のダメージ+2の効果を受ける
腕		ロケット(写真入り)		オート			たからもの
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		携帯型バッテリー		オート		自身	ターン開始時に、このパーツを損傷させる。ターン中のみ最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1