

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	探偵助手
	ノイマン					
オプション			年齢	24歳	性別	男
覚醒	忘却	衝動	嫌悪		初期侵食率	32%
出自	名家の生まれ		経験	心の壁	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	1r	0	2		
勝利への道筋		0				戦術+常勝の天才 侵蝕値 1 2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費	
S: 家族	P 尽力	N 劣等感			
霧谷 雄吾 (きりたに ゆうご)	P 信頼	N 不安			
永井製菓	P 好奇心	N 不安			
要 冷蔵(かなめ れいぞう)	P 友情	N 食傷			
五代 アスナ(ごだい あすな)	P 友情	N 劣等感			
アルバ	P 誠意	N 疎外感			
桐嶋 螢(きりしま ほたる)	P 慈愛	N 疎外感			
最大財産P:	6	残り財産P:	4		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ファンアウト	3	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象は即座に戦闘移動を行う。自身は対象にできない。1シナリオにLV回まで。								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)し、判定ダイスを+LV個する。								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。自身は対象にできない。								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。対象の判定の達成値を+[LV×3]する。1ラウンドに1回まで。								
常勝の天才	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象がラウンド中に行う攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。自身は対象にできない。1シーンに1回まで。								
プロファイリング	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物品や品物を観察し、ちょっとした情報から対象の人物像を描き出す。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

龍円家の次男。おっとりとして優しいが押しに弱く流されやすい性格。
優秀な父や兄、そしてやりたい事に全力で取り組む妹たちを愛し、力になりたいと尽くしている。
自分に自信が無く、人の力になる事が自分の存在意義のように考えている。そのため頼まれると断れなく色々抱えがち。あつぷあつぷ。
UGNに所属したのもそこに所属するエージェントに誘われた為である。

一人称: 私 二人称: 苗字+さん、貴方(あなた)

- ◆プレイシナリオ
 ・Snowy Lament(2018/5/3)
 ・go to the escape(2018/10/8)