キャラクター名: アル・バレスタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	4		20 + 2	3
		敏捷度	10	2		22 + 2	4
体	6	筋力	7	5		18 + 2	3
		生命力	11	1		18	3
心	5	知力	2	1		8	1
		精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
射手の体術	2121 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	12	13	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	シューター		合計値	14	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ＋1 射程30m 専用化	2H	20	1	2d+ 14	10	14	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	10

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	バンダナ	口元を覆ってる
首		
背中		
右手	器用腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	防護+1　専用化HP+2
足		
その他	筋力腕輪	

装備品		説明
左手	敏捷腕輪	
	えびら	通常17、銀5、魔力2

その他メモ

元はスラム街に捨てられた孤児で、窃盗団の下っ端として劣悪な環境を生きていたが
ヘマをして窮地に陥っていたところを、偶然現ＰＴに助けられ行動をともにするようになる
口数が多い方ではなく、教育も殆ど受けていないため頭を使うのも苦手だが、ＰＴの面々の事は信頼しており指示を受ければ進んで前に出て行動する。
一人称は僕。

ステは割りふり
-10/20/-5/40/-30/-15

22:39 (asiroi) GM -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 15回】
22:39 (asiroi) GM -> [器用度 ／ 筋力 x 3][器用度 ／ 精神力][敏捷度 ／ 筋力 x 3][敏捷度 ／ 生命力][敏捷度 ／ 知力]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アル・バレスタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
矢12本x10	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
魔力の矢x2	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷腕輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□