

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
 椎名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	傭兵
	ウロボロス			年齢	16(外見)	性別
オプション						
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	49	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	4	0	2		4	10	戦闘移動	19
社会	0	1	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◆武器		0				
シガーリッパ	白兵	2r-2		14		装甲貫通
		0				
◆コンボ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット					

所持品						合計装甲:	0	合計回避:	0
傭兵キット						ロイス			
						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
						実験体	P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
							P	N	
						最大財産P:	2	残り財産P:	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマズンネバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 衝動判定がリス+(Lv)個 侵蝕率によってレベルアップしない								
オブゾン: レジエント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンの間、【精神】を使用する判定の達成値+(Lv×2)								
コンセプト: ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-(Lv) 下限7								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	対決	-	
効果: あらゆる判定に組み合わせて使用できる 組み合わせた判定を【精神】に同行う ラウンド1回								
原初の赤: フレイムタン	1	2+1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 混色の氾濫								
混色の氾濫	3	2	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 《原初の●》で取得したIF以外の組み合わせで使用できる 組み合わせたIF以外の対象を範囲(選択)に変更する シナリオ(Lv)回								
原初の灰: 鮮血の修羅	5	6+2(5)	メジャー	-	単体	対決	120%/殺戮	
効果: 1点でもHPがメージを与えた場合、対象はクリアアップに(Lv×10)点のHPを失う メインイベント終了時、自身はHPを5点失う								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								