

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	22歳
種族	ドゥアン			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	6	7	9	7
ボーナス	4	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	2	4	2

HP	37
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー[1/全身/12]				-2	10			-3
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	7	11
スキル	ドゥアン:ケイネス		1	3					
その他	アイアンフィスト			4				1	
総計(右)			6	13					
総計(左)					3	10	4	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 12  
 最大重量: 12  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果: 防御中1回。行動済にならず対象をカバー								
AM: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 命中判定+1d								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: ダメージ+【精神】								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍の【筋力】判定+1d								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危機感知の判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《設定》  
 東方の伝統ある格闘家の家に生まれるが、幼少期に修行中の事故で両手を失ってしまう。再起不能として破門を言い渡され流浪の旅へ。時は流れ、はるか遠くゴルフォード王国の地で旅人から聞き捨てならない噂を耳にする。生家が道場破りに遭い、何者かに看板を持ち去られたのだ。このまま黙ってはいられない。錬金術の粋を集めた鋼の義手と独学で練り上げた格闘術。全てはこの時の為に……さあ、まずは闘いの勳を取り戻さなければ。