

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	12	8	9	8	9
ボーナス	5	3	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	6	2	4	2	3

HP	40
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		5	0	6	0	2	10	11
スキル	シールドパリア				2				
その他	手入れ道具			1					
	総計(右)		5	6					
	総計(左)		5	1	8	6	2	8	11
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 3
 最大重量: 30
 所持金: 0
 預金・借金:

所持品	
HPポーション	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
シールドパリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	回避判定達成値+2							
パリア	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1d。メジャーの判定に+1d。マイナーで解除、シーン持続。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	白兵攻撃ダメージ+【筋力】メイン終了まで。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1d							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	自身	命中		
効果:	対象に武器攻撃。命中判定に+[(SL+1)d]。クリ: DR増加。							
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】に+3							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《設定》
 トリシャの父はかつて自らの命をも顧みない勇猛果敢な騎士だった。しかし1人の戦災孤児を養女として引き取ってから、彼は変わった。必ず生き残り、娘の元へと帰る事を最優先に考えるようになったのだ。盾を使って相手の攻撃を捌くその技は自分しか守らない臆病者の技と罵られ、彼の名誉は失墜した。数年後、成長した少女は父がかつて所属した騎士団へと入団する。小さな盾と小さな剣、そして父の技を受け継いだ。臆病者と誇られた戦い方が、間違いではなかったと証明する。祖国の為に功を成し、愛する父の名誉を取り戻すのだ!